

Дидактическая игра
«ПАРИКМАХЕРСКАЯ»



Задачи: Закрепить знание профессии **парикмахер**, развитие мелкой моторики, творчества, закрепление знания основных цветов спектра.

Оборудование: рисунок лица человека без прически (клиент); два кубика: один с изображением различных линий (локонов), другой с гранями разных цветов.

Количество игроков: от 1 и до бесконечности.

Ход игры: всем игрокам (парикмахерам) раздают рисунки с изображением лица человека (клиента).



Выбирается ведущий (или по очереди) который бросает кубики. Ведущий бросает кубики, выпадает линия (локон) и цвет. Игроки рисуют эту линию тем цветом который выпал – делают прическу .

Бросать кубик можно 10 – 15 раз. Вот такие веселые прически получаются.



По окончании игры можно выбрать самую аккуратную прическу (самую креативную, самую веселую, самую красивую и тд. и тп.)

Примечание: начать играть можно с одного кубика с линиями и предложить детям выбрать один цвет для прически.